

JEU SUR LES NIVEAUX DE LANGUE

Règle du jeu :

- lancer le dé
- avancer le pion d'autant de cases que de points sur la face du dé
- lire le mot sur la case et poser le pion sur la case du synonyme du mot dans un autre niveau de langue
- cases particulières :
 - case avec la face d'un dé : reculer selon le nombre de points et le sens de la flèche (arrière)
 - porte : aller sur la case avec l'autre porte
 - atteindre la case ARRIVÉE pour gagner la partie

