

6 petits jeux de mots

POUR FAVORISER L'EXPRESSION ORALE ET L'IMAGINATION



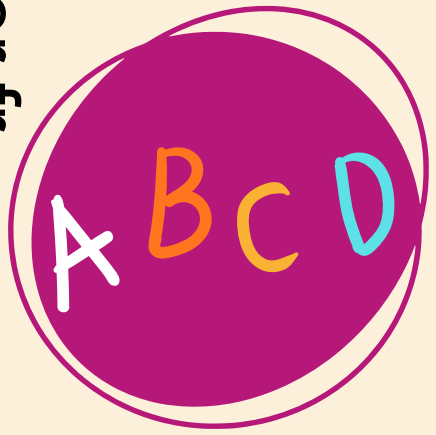
Improviser une histoire à plusieurs

Une **personne commence une histoire**, dit **une ou deux phrases** et s'arrête. Les **autres joueurs continueront** l'histoire l'un après l'autre. Chaque joueur dit une ou deux phrases et on recommence. On peut déterminer à l'avance le **nombre de tours** à faire pour finir l'histoire



Le jeu des verbes

L'un des deux joueurs écrit sur une feuille **4 ou 5 verbes**. L'autre joueur doit composer une **phrase** contenant tous ces verbes et la dire à l'oral. Cette phrase peut être **fantaisiste**, mais elle doit être cohérente.



Le jeu des mots

Un joueur propose une **lettre** de l'alphabet. Les autres joueurs ont un temps déterminé à l'avance pour construire une **phrase comportant un maximum de mots** commençant par cette lettre. On peut fixer un minimum de **4 mots débutant** par la lettre dans la phrase.



Le jeu de la chaîne des mots

Les joueurs se placent en cercle. Le premier joueur dit un mot, la personne à sa gauche a quelques secondes pour dire un **mot associé au premier** mot et ainsi de suite (les mots peuvent être de la **même famille** comme lait et laitier, du même **champ lexical** comme laitier et fromage...)



La bataille d'oxymores

Le principe est d'associer **deux mots dont les sens sont opposés** pour créer une expression contradictoire. L'oxymore exprime ce qui est **impossible**. Exemples : cette obscure clarté (Corneille), un jeune vieillard (Molière), une hideuse beauté, un zèbre uniforme



Dis m'en 6

C'est le principe du **petit bac à l'oral**. Le premier joueur énonce une lettre. La personne à sa droite a 30 secondes pour énoncer **5 mots** (verbes, animaux, ville, prénom, métier) dont le nom commence par cette lettre. Et ainsi de suite, sans redite des mots déjà donnés.