

LE JEU DANS L'ÉDUCATION

Le jeu permet l'acquisition de compétences cognitives et sociales. C'est à travers le jeu que les enfants apprennent qu'ils sont capables de contrôler leur vie et qu'ils expriment leurs émotions.

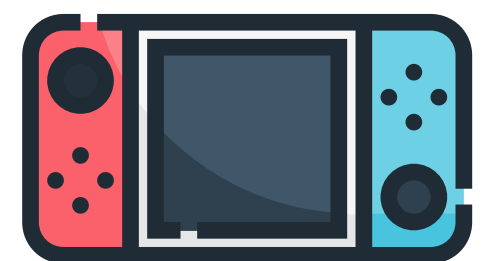


Par sa nature même, le jeu développe

la production d'un raisonnement	la capacité à relever des défis, seul ou à plusieurs	la gestion de la frustration	les fonctions exécutives et la prise de décisions	la socialisation, l'empathie
---------------------------------	--	------------------------------	---	------------------------------

Le jeu, et particulièrement le jeu social entre enfants de tous âges, est le moyen que la nature a trouvé pour s'assurer que les enfants vont pratiquer et apprendre les compétences, les valeurs et les connaissances qu'ils ont besoin d'acquérir pour devenir des adultes dans une socioculture donnée.

DIFFÉRENTS TYPES DE JEUX



Jeux moteurs

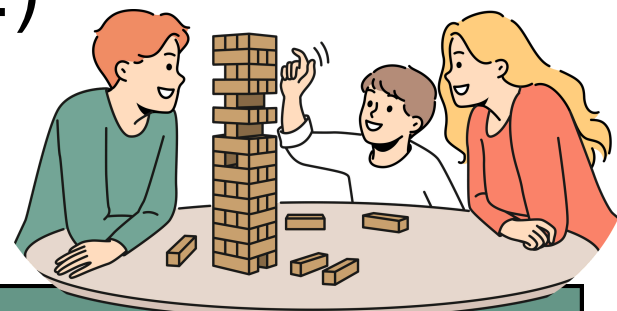
Le toboggan, le vélo, le ballon sont les meilleurs supports des interactions entre enfants vers 3/4 ans.

Jeux d'imitation

Il y a confrontation et échange (valisette de docteur, atelier de bricolage, dinette...)

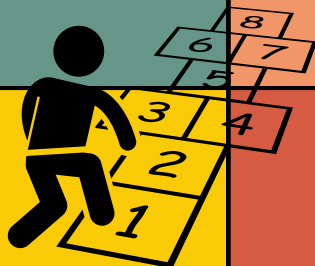


Le jeu libre et auto dirigé apprend aux enfants ce dont ils ont besoin pour vivre (lire, écrire, compter aussi bien que les rôles sociaux, les gestes du quotidien...)



Jeux symboliques

Le jeu d'imitation consiste à faire semblant et participant à la socialisation. Par exemple : jeu des métiers, jouer à se déguiser, jouer au papa et à la maman.



Jeux de manipulation

Les puzzles, jeux de construction et d'encastrement développent les fonctions exécutives (attention, mémoire de travail, inhibition, planification).



Jeux de chahut

Le chahut aide un enfant à prendre conscience de son pouvoir personnel. Par exemple : une bataille de coussins ou d'eau, une bataille de pouces ou un jeu de Stop and Go.

Jeux de société

Les jeux de société font travailler certaines compétences langagières (comme Comment j'ai adopté un dragon ou Twist Délire), mathématiques (comme Mille Sabords ou Möbi) ou logiques (comme Rush Hour ou Bazar Bizarre).

