

Lecture : Jeu de l'oie des consonnes associées

Règle du jeu : Chaque joueur place un pion sur la case Départ. Le premier joueur lance le dé et avance son pion d'autant de cases que de points sur la face du dé. Il lit à voix haute la syllabe écrite sur la case. Si la prononciation est correcte, le pion reste sur la case. Si la prononciation est incorrecte, le pion recule d'une case. Dans les deux cas, le joueur suivant lance le dé à son tour. Le premier arrivé sur la case Arrivée remporte la partie. Attention, il faut atteindre exactement la case Arrivée. Si un joueur obtient un score avec le dé supérieur au nombre de case le séparant de la case Arrivée, il devra reculer d'autant de cases supplémentaires.



Départ

pra

pla

pli

plu

plo

plé

tra

tri

tro

tré

fri

vra

gra

blé

blo

bré

bre

bru

bri

bra

pri

fro

fru

vri

gré

gri

cro

clé

gla

gli

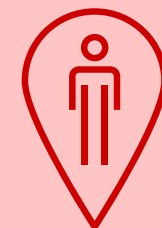
cri

dra

dri

fla

fli



Arrivée